

WEB3 時代のデジタルコンテンツ流通を実現する基盤ソリューション「DC3」を発表

株式会社セルシスの 100%子会社である株式会社&DC3 は、あらゆるデジタルデータを唯一無二の「モノ」として扱うことで、WEB3 時代のデジタルコンテンツ流通を実現する基盤ソリューション「DC3」を本日 12 月 7 日に発表いたしました。

DC3 公式サイト: <https://www.dc3solution.net/>



《コンテンツを唯一無二の“モノ”にする新ソリューション「DC3」》



DC3 は、あらゆるデジタルデータを唯一無二の「モノ」として扱うことができるようにする、WEB3 基盤ソリューションです。

DC3 で流通するコンテンツは一つ一つが識別された「モノ」として存在し、個人が所有しているように扱うことができます。

従来のデジタルコンテンツは、購入したサービスが終了すると消失してしまう、複製されてしまう、真正の証明が困難、サービス間での連携や横断的な使用ができないなどの課題がありましたが、DC3 ではこれらを解決します。

《コンテンツ「配信」サービスを容易に WEB3「流通」サービスへ》

DC3 は現在稼働しているデジタルコンテンツサービスに容易に組み込めます。課金、顧客管理、コンテンツ管理などの従来のシステムはそのままに、コンテンツ「配信」サービスからデジタルコンテンツを“モノ”として扱う、コンテンツ「流通」サービスへ容易にシフトすることが可能です。

DC3 ではコンテンツ一つ一つが識別された「モノ」として取り扱うことで、サービス間での移動や、権利者様の許諾を条件に 2 次流通、貸し借り、私的利用の範囲内で加工・編集を行うことができます。また、ユーザーは保有するコンテンツをサービスを跨いで一元管理することができます。コンテンツの利用・視聴自体は本人にのみ可能ですが、3D 空間へ自身のコレクションとして展示し公開することもできます。



引用元: DC3 (<https://www.dc3solution.net/>)

《株式会社&DC3 代表取締役社長 神林 孝尚コメント》

「セルシスは創業から 30 年以上にわたって、アニメ・マンガ・イラスト制作ツールや電子書籍配信ソリューションなど、デジタルコンテンツ分野のフロンティアを切り拓いてきました。&DC3 より提供する『DC3』を通じて、多くのパートナー様とともに、デジタルコンテンツの様々な可能性を開拓し、WEB3 時代の新しいデジタルコンテンツサービスを共に創り上げていきたいと思います。」

株式会社&DC3 について

株式会社&DC3(アンドディーシースリー)は、セルシスの 100%子会社として 2022 年に設立。あらゆるデジタルデータを唯一無二の“モノ”として扱うことを可能にする WEB3 基盤ソリューション「DC3(ディーシースリー)」を提供し、WEB3 時代のデジタルコンテンツ流通を実現します。

<https://www.dc3solution.net/>

株式会社セルシスについて

セルシスは、「クリエイションで夢を広げよう」をミッションに掲げ、クリエイションを取り巻くすべての人をデジタル技術でサポートします。イラスト・マンガ・Webtoon・アニメーション制作アプリ「CLIP STUDIO PAINT」や「CLIP STUDIO」などの創作活動をサポートするサービスの提供および、電子書籍ソリューション「CLIP STUDIO READER」などのコンテンツ制作・流通・閲覧にまつわるソリューションを通じて、世界中のみなさまが、クリエイションを通じた多彩な体験を楽しんでいただけるよう支援を行ってまいります。

<https://www.celsys.com>

お問い合わせ先

株式会社&DC3

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F

e-mail: press@dc3solution.net